

# Energie-Ballspiel

Zeit: 10 - 15 Minuten

Alter: 10 - 18 Jahre

Material: Mindestens zwei Bälle

Kategorie: Energie und Forschung

Mindestens zwei Bälle bereitlegen.

## Durchführung

Die TN bilden zwei Kreise, einen kleineren Innen- und einen größeren Außenkreis. Sie stehen für Stromkreise, durch die elektrische Energie fließt. Die Bälle symbolisieren den Strom und werden in eine Richtung weitergegeben.

Durch Kommandos bekommt nun Bewegung ins Spiel:

- „Gleichstrom“ – beide Kreise lassen den „Strom“ in die gleiche Richtung fließen.
- „Wechselstrom“ – der „Strom“ in den Kreisen fließt entgegengesetzt.
- Bei „Innenkreis“ oder „Außenkreis“ wechselt der entsprechende Kreis die Richtung – zwangsweise der andere auch.

Oder das Kommando lautet „Erdung“: Bälle müssen still auf den Boden gelegt werden. Beim Kommando „Kurzschluss“ tauschen Innen- und Außenkreis die Positionen, die Bälle müssen auch ausgetauscht werden.

## Auswertung

Hier lässt sich Wissen über Strom und Energie zusammentragen: Was wisst ihr über Strom?

## Tipps für Mitarbeiter\*innen

Der Kreativität sind keine Grenzen gesetzt: Bei „Starkstrom“ könnte die Geschwindigkeit erhöht werden. Oder es könnten mehrere Bälle in einem Kreis untergebracht werden, die sich nicht berühren dürfen

## Hashtags

#Spiel und Spaß #Bewegung #warmup #Green Games